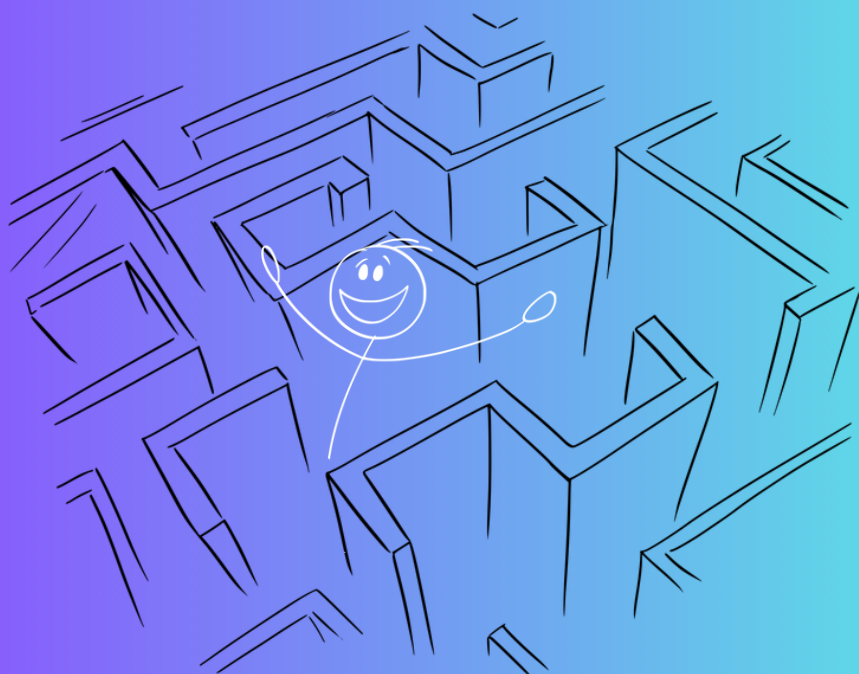


SCENARIO CARDS

PER I FACILITATORI E I COACH



Co-funded by
the European Union

ISTRUZIONI

Giocatori: da 2 a 8 persone

Preparazione:

- Mescola tutte le 15 carte e disponile a faccia in giù sul tavolo.
- Puoi ordinarle per categoria o mescolarle tutte insieme.

Come si gioca:

- Il giocatore di turno pesca una carta e la legge ad alta voce.

Controlla la domanda in fondo alla carta:
Se c'è scritto "Hai 10 secondi. Via.": il tempo inizia a scorrere immediatamente, rispondi velocemente.

- Per tutte le altre domande: hai 60 secondi per pensare.



Co-funded by
the European Union

ISTRUZIONI

Come si gioca:

- Il gruppo discute la risposta, i diversi approcci e le soluzioni alternative
- Il gruppo vota la risposta più convincente e ne spiega il motivo
- Il turno passa al giocatore successivo

Punteggio:

- 1 punto per la risposta più convincente, scelta tramite voto di gruppo
- 1 punto bonus per la soluzione più creativa
- Vince il giocatore con il maggior numero di punti

Domande di riflessione:

- «Ti sei mai trovato in una situazione simile? Cosa hai fatto?»
- «Cosa faresti di diverso la prossima volta?»
- «Di quale sostegno avresti bisogno in questo momento?»



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

1

SITUAZIONE

Durante un esercizio di riscaldamento, dai istruzioni al gruppo. Tutti iniziano a muoversi, tranne un partecipante, che rimane fermo e si guarda intorno, confuso. È nuovo e non parla la lingua.



EQUAL PLAY

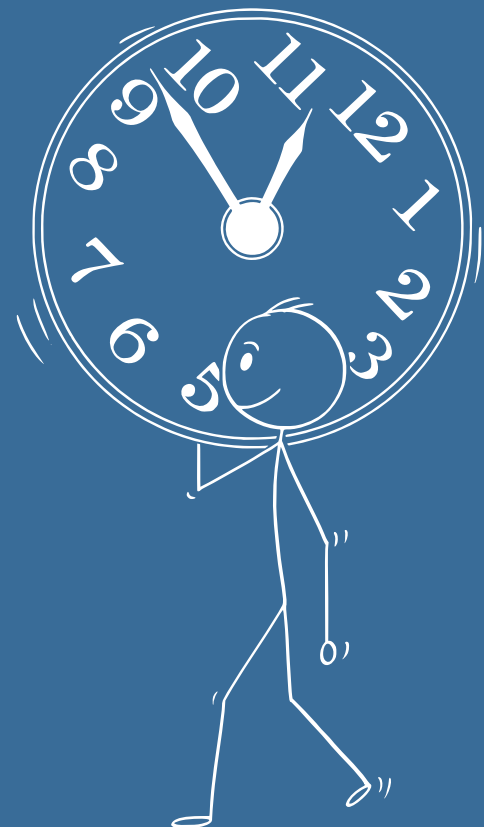


Co-funded by
the European Union

1

DECIDI TU

Hai 10 secondi. Via.



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

2

SITUAZIONE

Spieghi un nuovo esercizio per tre volte. Una partecipante continua a eseguirlo in modo errato. Non sai bene se non capisca le istruzioni o se lo stia facendo a modo suo di proposito.



EQUAL PLAY

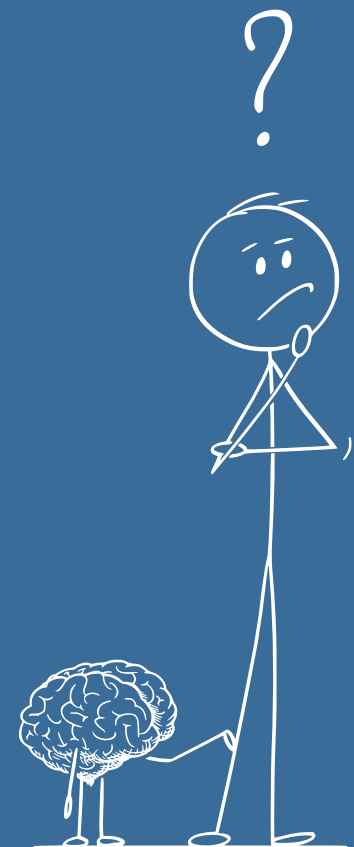


Co-funded by
the European Union

2

DECIDI TU

Che ne pensi?



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

3

SITUAZIONE

Due partecipanti stanno bisbigliando e ridendo mentre dai le istruzioni. In seguito ti rendi conto che si stavano traducendo a vicenda, ma il resto del gruppo pensa che si stessero comportando in modo irrispettoso.



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

3

DECIDI TU

**Il gruppo ti sta guardando.
Cosa succederà adesso?**



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

4

SITUAZIONE

Al termine della sessione, un partecipante ti si avvicina. Con gesti e parole frammentarie, cerca di dirti qualcosa di importante, ma non riesci a capire cosa intenda.



EQUAL PLAY

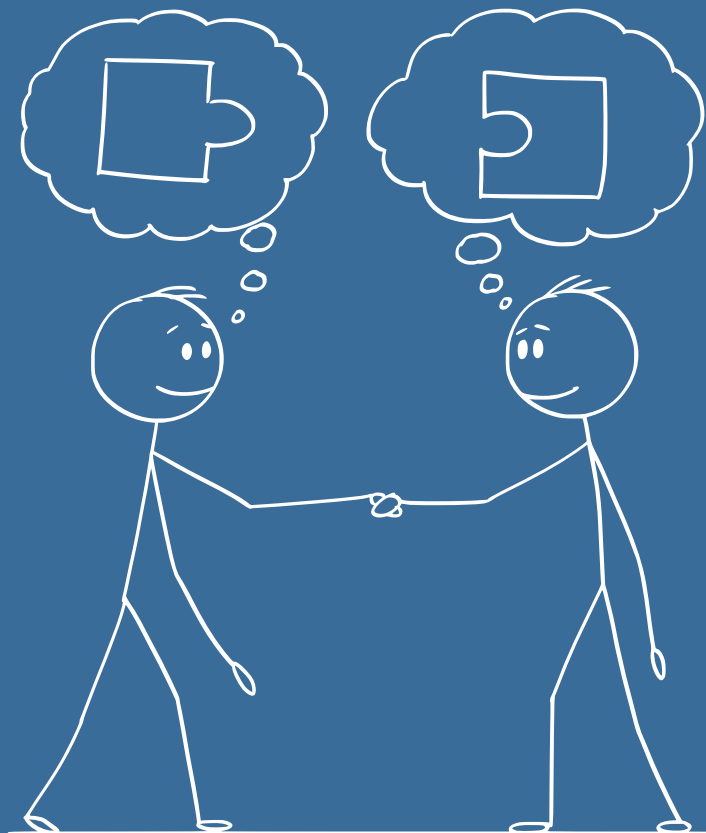


Co-funded by
the European Union

4

DECIDI TU

Ci sta ancora provando. E tu cosa fai?



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

5

SITUAZIONE

Prepari un foglio informativo con le regole della sessione e le istruzioni di sicurezza. A metà strada ti rendi conto che tre partecipanti non sanno leggere la lingua in cui è scritto.



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

5

DECIDI TU

**La sessione è già iniziata.
Tocca a te.**



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

6

SITUAZIONE

Dividi il gruppo in coppie per un esercizio di contatto. Una partecipante si fa discretamente da parte ed evita di essere accoppiata con un compagno di squadra maschio. Non spiega il motivo.



EQUAL PLAY

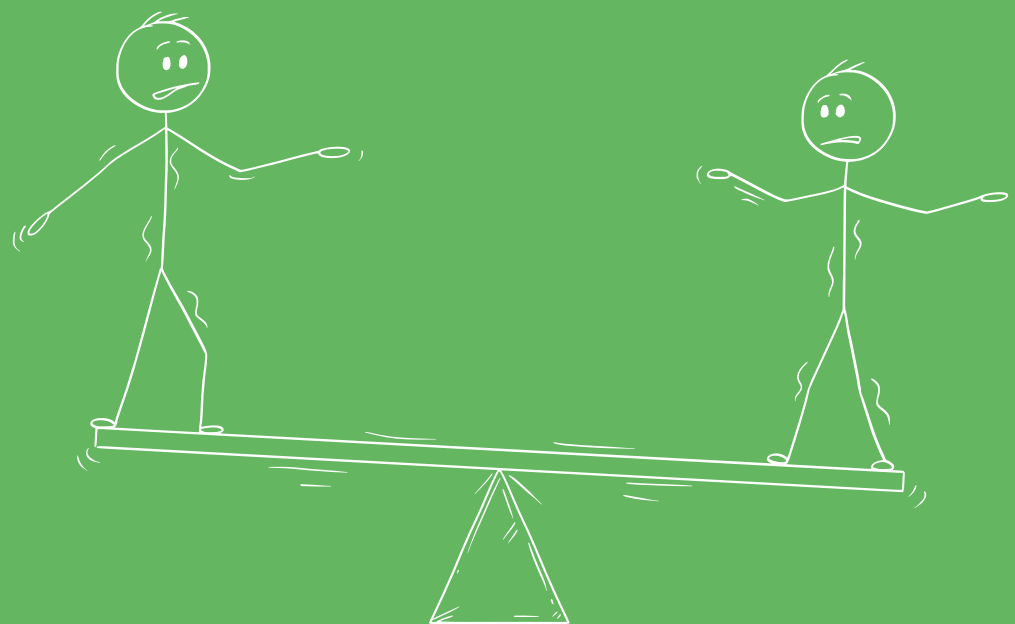


Co-funded by
the European Union

6

DECIDI TU

Che lavoro fai?



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

7

SITUAZIONE

Un partecipante si rifiuta di indossare la maglia della squadra. Gli altri giocatori sono infastiditi. In seguito scopri che ciò è in contrasto con le sue convinzioni religiose, ma lui non lo ha mai detto.



EQUAL PLAY

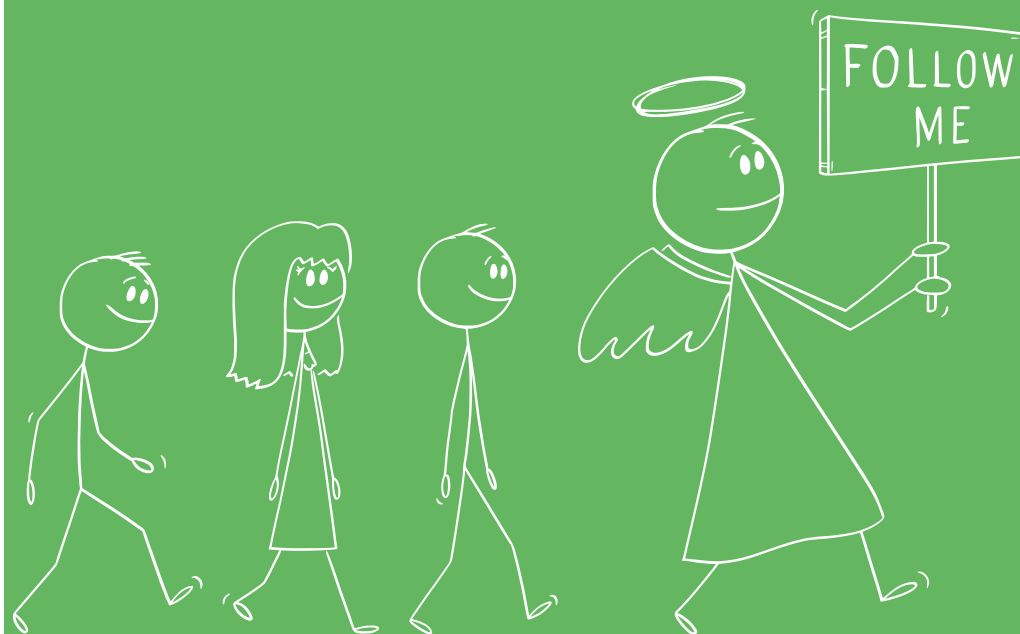


Co-funded by
the European Union

7

DECIDI TU

**La squadra sta aspettando.
E adesso cosa succede?**



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

8

SITUAZIONE

Durante i festeggiamenti dopo un gol, i compagni di squadra si abbracciano. Uno di loro si irrigidisce e si allontana. Gli altri se ne accorgono e iniziano a bisbigliare.



EQUAL PLAY

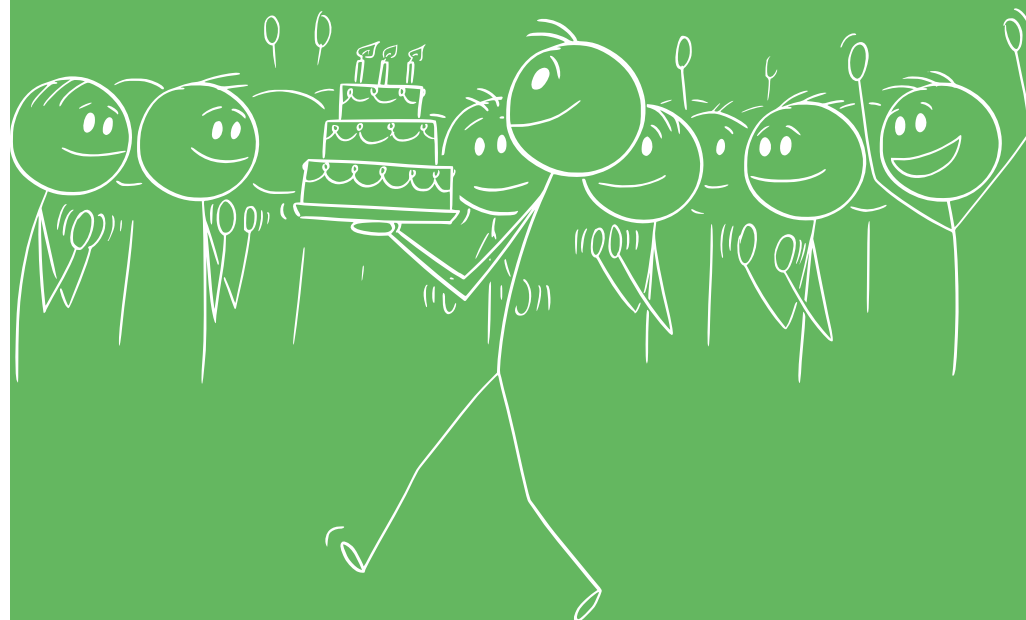


Co-funded by
the European Union

8

DECIDI TU

Questo momento definisce il gruppo. Cosa faresti?



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

9 SITUAZION

E

Usi l'umorismo per ravvivare l'atmosfera del gruppo: fai una battuta che fa ridere tutti, tranne un partecipante, che sembra a disagio. Non sei sicuro se si tratti di un problema linguistico o di qualcosa di più profondo.



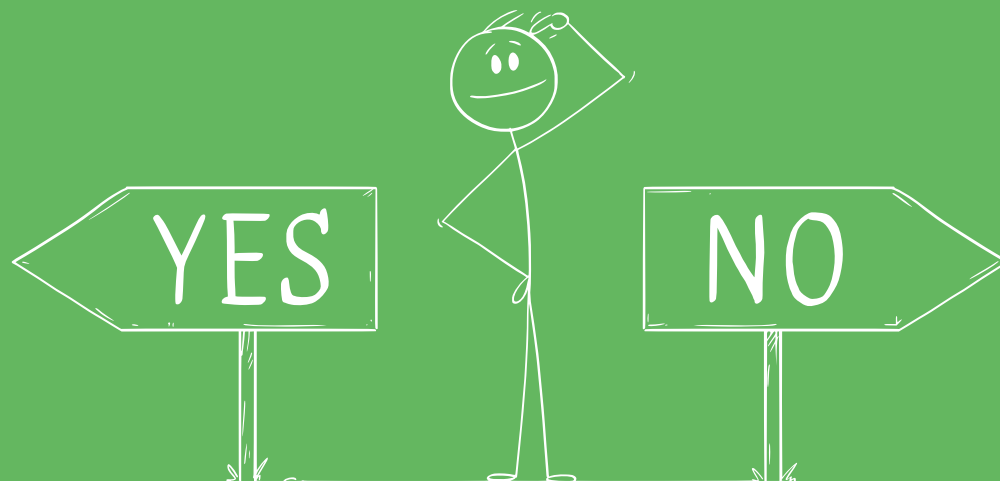
EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

9 DECIDI TU

Ti fermi? Vai avanti? Hai 10 secondi.



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

10

SITUAZIONE

C'è un partecipante che arriva sempre con 15-20 minuti di ritardo. Gli altri sono infastiditi. Quando gli parli, scopri che nella sua cultura la puntualità ha un significato molto diverso e che lui, sinceramente, non sapeva che fosse un problema.



EQUAL PLAY

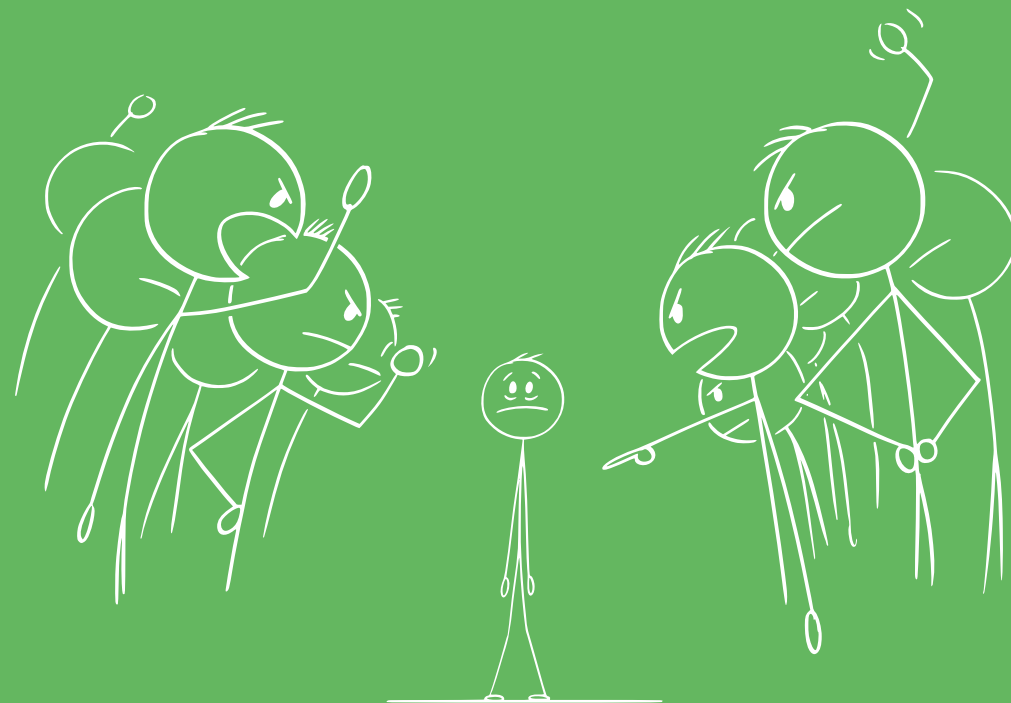


Co-funded by
the European Union

10

DECIDI TU

La pazienza del gruppo sta finendo. Tocca a te.



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

11

SITUAZIONE

Ti accorgi che, quando si formano le squadre, lo stesso partecipante viene sempre scelto per ultimo. Lui ci ride sopra, ma tu l'hai visto succedere in ogni singola sessione.



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

11

DECIDI TU

**Tutti stanno osservando.
Cosa succederà adesso?**



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

12

SITUAZIONE

**Durante un'attività di gruppo,
un piccolo gruppo di
partecipanti continua a parlare
nella propria lingua, escludendo
gli altri. I partecipanti esclusi
sembrano a disagio, ma non
dicono nulla.**



EQUAL PLAY

Co-funded by
the European Union

12

DECIDI TU

**Il gruppo si sta dividendo.
Cosa fai?**



EQUAL PLAY

Co-funded by
the European Union

13

SITUAZIONE

Una partecipante di lunga data ti confida in privato: «Da quando si sono aggiunti i nuovi membri, le sessioni non sono più le stesse». Non sta usando toni aggressivi, ma è chiaramente insoddisfatta.



EQUAL PLAY

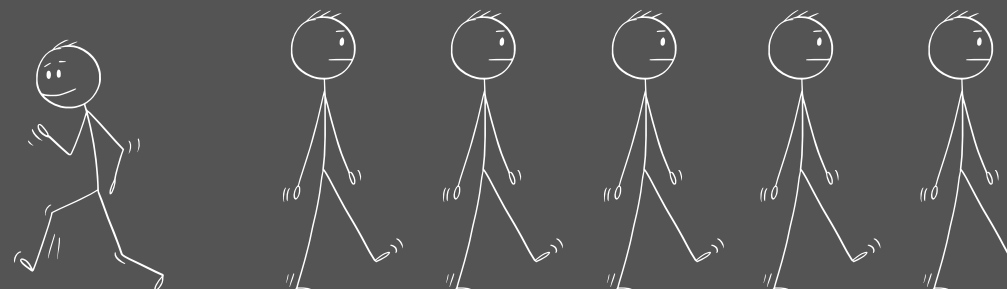


Co-funded by
the European Union

13

DECIDI TU

Questo momento definisce il tuo gruppo. Come reagisci?



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

14

SITUAZIONE

Al termine di una sessione, una partecipante ti si avvicina in privato e ti dice che un altro giocatore ha fatto un commento sulle sue origini. Ti chiede di non darci troppo peso, voleva solo fartelo sapere.



EQUAL PLAY

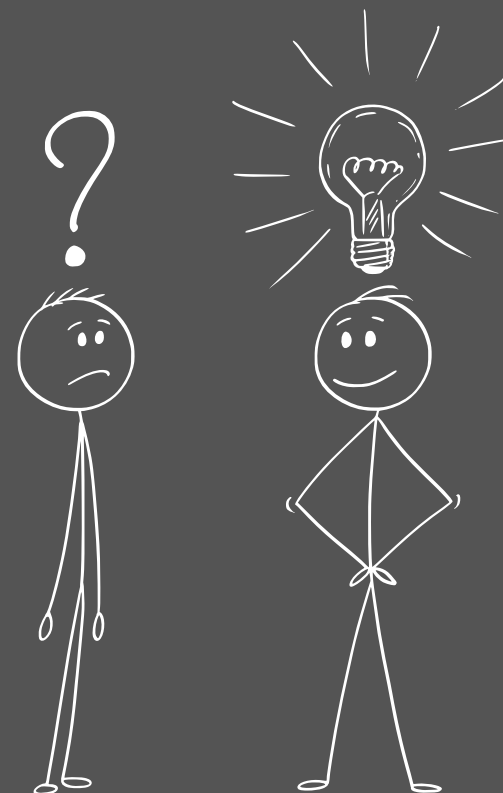


Co-funded by
the European Union

14

DECIDI TU

**Si è confidata con te.
Cosa fai adesso?**



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union

15

SITUAZIONE

Ti rendi conto che uno dei partecipanti si sta allontanando in silenzio: ha saltato una sessione, poi due, poi tre. Nessuna spiegazione. Nessun conflitto. È semplicemente sparito.



EQUAL PLAY

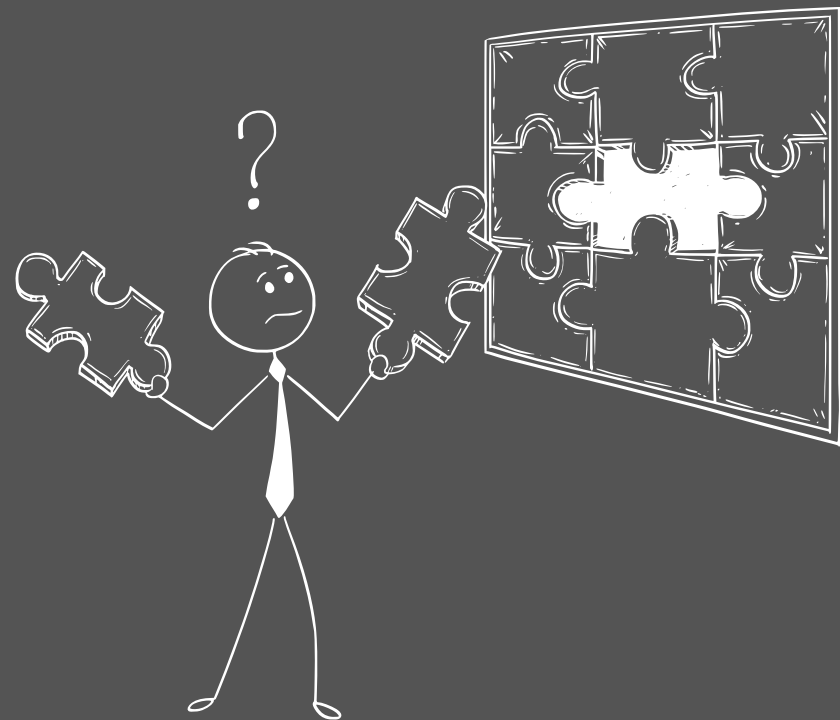


Co-funded by
the European Union

15

DECIDI TU

Non è troppo tardi. O forse sì? A te la mossa.



EQUAL PLAY



Co-funded by
the European Union